

# 胡雪晴

(+86)18986165209 | 3D设计师 | 邮箱: [xueqinghu2023@gmail.com](mailto:xueqinghu2023@gmail.com) | 个人网站: [xueqinghu.com](http://xueqinghu.com)

## 教育经历

纽约大学 (硕士) (GPA: 3.86/4) 2022.9 - 2024.5

- 游戏与教育专业 - Master of Science: Game for Learning

纽约视觉艺术学院 (本科) (GPA: 3.69/4) 2016.9 - 2020.5

- 电脑艺术专业 (荣誉学位) - Bachelor of Fine Art: Computer Animation and Visual Effects
- 毕设获奖: SVA 2020 Student Choice Award, Rookie Awards 2020 Excellence Award

## 工作经历

Unity China, 3D美术实习生, 美术部门 2023.7 - 2023.9

- 场景地编设计: 根据元宇宙主题要求设计科技化会场、演唱会会场等场景建模、材质绘制和布景
- 模型优化: 整理并优化模型资产, 完成模型拓扑、2U划分与材质贴图烘焙, 在Unity里整理替换
- 硬表面车模建模: 完成车产汽车等交通工具的建模和贴图烘焙, 拓扑减面以优化模型资产

假面科技, 3D模型实习生, 娱工坊部门 2023.6 - 2023.7

- 风格策划: 搜集资料、整合参考、制定提高游戏体验的手机游戏场景的多种风格设计方案, 例如: 日式昭和风、法式街头复古风、美式西部沙漠、中式低饱和平面风
- 游戏场景建模: 为了帮助更好进行prototype, 推进游戏进入alpha阶段, 根据制定的风格设计方案完成3个完整的游戏场景

氩气工坊, 合作3D设计师 2022 - 2023

- 央视频: 年画画年项目: 制作风格化老虎模型以及材质, 视频平台播放量达到184万次观看
- NFT老虎项目: 根据原画人物设计制作三维老虎模型、毛发贴图以及材质

502 Creative Studio, 3D设计师 2020.9 - 2021.9

- AI视频全流程项目: 研究使用Midjourney, Chatgpt, Azure等软件, 撰写脚本并制作视觉小说短片
- NFT游戏人物建模项目: 参与多个NFT项目的3D人物建模、材质与动画, 包括: 库里Flow 9 \* Under Armour: Own History 3 NFT、Mirror World IP动画短片项目等
- 动画宣传片项目: 负责公司中秋节、万圣节等节日动画宣传视频策划, 参与制作3D场景与动画

艺画开天, 3D场景实习生, 灵笼项目部门 2018.6 - 2018.8

- 场景建模: 完成多个Sci-Fi场景与道具的建模、UV与贴图绘制, 包括: 科技走廊、操作室、车

## 项目经历

极地计划: “融化的极地|Art for Polar” 全球线上艺术展 2021.9

- 项目内容: ECO Young NGO组织与哈佛学者联合举办2021届“融化的极地|Art for Polar”线上环保主题展览, 参展作品包含插画、3D渲染图、油画、漫画、音乐作曲
- 项目职位: 教育艺术展策展人之一、艺术负责人、中国区代表负责人、网页设计师

毕业设计动画短片: “咪路可的礼物 - You Shell Be Happy” 2020.5

- 项目内容: 一部7分钟的轻松向3D动画短片, 讲述了猫咪与主人相互治愈、温暖彼此的故事
- 项目职位: 3D人物及场景建模 (高模低模)、3D场景地编、3D模型与材质、项目管理与文件整理、故事板绘制、动物骨骼绑定、3D动画、打光、Unity实时渲染、配音、演唱、故事编辑
- 视频链接: [www.bilibili.com/video/BV1Jf4y1U7oE](http://www.bilibili.com/video/BV1Jf4y1U7oE)

## 自我评价及技能

- 抗压能力强、执行力强, 具备良好的沟通能力与协调能力, 与人相处融洽
- 软件: Maya、Unity、Blender、Substance Painter、Arnold Render、Nuke、Adobe PS、AE、PR、Procreate、八猴、Shotgun、PPT、EXCEL、MindMaster、WIX、Midjourney、ChatGPT、Azure
- 语言: 英语 (流畅, 留学7年)
- 爱好: 中国古代历史、写作、唱歌、电子琴、绘画、剧本杀创作、手工、动漫、游戏、烹饪